

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
 Oznaczenie kwalifikacji: **AUD.05**
 Numer zadania: **02**
 Kod arkusza: **AUD.05-01_21.06-SG**
 Wersja arkusza: **SG**

| Lp. | Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny |
|------------|---|
| R.1 | Rezultat 1: Elementy graficzne do wykonania projektów |
| | <i>logo oceniane jest wyłącznie w pliku z elementami wyłącznie wektorowymi</i> |
| R.1.1 | Bitmapa <i>tło baner</i> jest wykadrowana i ma wymiar 1200 x 200 px, rozdzielczość 72 ppi |
| R.1.2 | Bitmapa <i>tło baner</i> ma usunięty kolor i uzyskano efekt czarno-białej fotografii |
| R.1.3 | Bitmapa <i>psy 1</i> jest wykadrowana i ma wymiar 400 x 250 px, rozdzielczość 72 ppi, RGB |
| R.1.4 | Bitmapa <i>psy 2</i> jest wykadrowana i ma wymiar 400 x 250 px, rozdzielczość 72 ppi, RGB |
| R.1.5 | Bitmapa <i>psy 3</i> jest wykadrowana i ma wymiar 400 x 250 px, rozdzielczość 72 ppi, RGB |
| R.1.6 | Bitmapa <i>psy 4</i> jest wykadrowana i ma wymiar 400 x 250 px, rozdzielczość 72 ppi, RGB |
| R.1.7 | Logo posiada wymiar 160 x 170 px |
| R.1.8 | Logo posiada pięć elementów o kształtach zgodnych ze szkicem |
| R.1.9 | Wszystkie elementy logo są w kolorze RGB (0, 0, 0), bez obrysu, na tle przezroczystym |
| R.2 | Rezultat 2: Layout strony internetowej |
| | <i>Ocena na podstawie pliku PSD</i> <i>Tolerancja zgodności położenia i wymiarów elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ±1 px</i> |
| R.2.1 | Dokument programu Adobe Photoshop ma rozmiar: 1200 x 1400 px |
| R.2.2 | Tryb koloru RGB i rozdzielczość 72 ppi |
| R.2.3 | Element GŁÓWKA ma wymiar 1200 x 65 pikseli, posiada tło RGB (0, 84, 166), umiejscowienie zgodne ze szkicem |
| R.2.4 | Teksty w GŁÓWCE „RASY FOTO PORADY KONKURSY ZALOGUJ Arial Regular 16 punktów, RGB (255, 255, 255), położone zgodnie ze szkicem |
| R.2.5 | Element BANER ma wymiar 1200 x 200 px. Położenie zgodne ze szkicem |
| R.2.6 | Element BODY posiada fotografie – <i>psy 1, psy 2, psy 3 i psy 4</i> , położone zgodnie ze szkicem |
| R.2.7 | Element BODY posiada trzy kreski – 960 x 6 px, RGB (225, 145, 40), wyśrodkowane w pionie pomiędzy bitmapami, zgodnie ze szkicem |
| R.2.8 | Element BODY posiada pasek z łapami psa – wymiar 1200 x 150 pikseli, umieszczony jako plik PNG |
| R.2.9 | Element KLATKA VIDEO posiada: tło 1200 x 90 pikseli, RGB (0, 84, 166), element graficzny video – kolor RGB (255, 255, 255), wyśrodkowany w poziomie, kształt zgodny ze szkicem |
| R.2.10 | Element STOPKA posiada wymiar 1200 x 90 pikseli. Brak tła. Teksty „Redakcja Regulamin serwisu Ekspert radzi” – Arial Regular 24 punkty, RGB (0, 0, 0), wyśrodkowane w poziomie. Położenie zgodne ze szkicem |
| R.3 | Rezultat 3: Projekt banera |
| | <i>Ocena na podstawie pliku PSD</i> <i>Tolerancja zgodności położenia i wymiarów elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ±1 px</i> |
| R.3.1 | Dokument programu Adobe Photoshop ma rozmiar: 1200 x 200 px |
| R.3.2 | Tryb koloru RGB i rozdzielczość 72 ppi |
| R.3.3 | Obraz z bitmapy <i>tło baner</i> wypełnia cały obszar banera |
| R.3.4 | Baner posiada logo umiejscowione z lewej strony banera |
| R.3.5 | Logo na banerze ma zachowaną przezroczystość tła |
| R.3.6 | Baner posiada tekst CZYTAJ Arial Bold 36 pt., RGB (255, 255, 255), położenie zgodne ze szkicem |
| R.3.7 | Baner posiada prostokąt 160 x 50 px w kolorze (0, 0, 0), położenie zgodne ze szkicem |
| R.3.8 | Baner posiada tekst SZKOLENIA PSÓW Arial Bold 72 pt., RGB (212, 127, 10), położenie zgodne ze szkicem |
| R.3.9 | Baner posiada tekst KARMA DLA PSÓW Arial Bold 72 pt., RGB (212, 127, 10), położenie zgodne ze szkicem |
| R.3.10 | Baner posiada tekst CIEKAWOSTKI PSIE Arial Bold 72 pt., RGB (212, 127, 10), położenie zgodne ze szkicem |
| R.4 | Rezultat 4: Przebieg animacji banera |
| | <i>Ocena na podstawie pliku PSD lub GIF</i> |
| R.4.1 | Czas trwania animacji 6 s ±0,5 |
| R.4.2 | Szybkość odtwarzania 30 kl/s, animacja odtwarzana w pętli |
| R.4.3 | Logo: widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji |
| R.4.4 | Prostokąt RGB (0, 0, 0) jest widoczny ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji |
| R.4.5 | Tekst CZYTAJ w czasie trwania animacji w sposób płynny dwukrotnie zanika i pojawia się |
| R.4.6 | Tekst SZKOLENIA PSÓW: 0 – 2 s. zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100 do 0% |
| R.4.7 | Tekst KARMA DLA PSÓW: 2 s. pojawia się ze 100% kryciem i zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100 do 0% do 4 s |
| R.4.8 | Tekst CIEKAWOSTKI PSIE: 4 s. pojawia się ze 100% kryciem i zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100 do 0% do 6 s |
| R.4.9 | W pliku GIF zapisano animację banera |
| R.5 | Rezultat 5: Skatalogowane materiały graficzne |
| R.5.1 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajduje się plik PSD <i>psy layout</i> z zachowanymi warstwami |
| R.5.2 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajduje się plik PSD <i>psy baner</i> z zachowanymi warstwami |
| R.5.3 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajduje się plik GIF <i>psy baner</i> |
| R.5.4 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajdują się przygotowane bitmapy <i>psy_1, psy_2, psy_3, psy_4 tło baner</i> jako pliki JPEG |
| R.5.5 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajduje się plik wektorowy z logo pod nazwą <i>psy logo</i> |
| R.5.6 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajduje się plik wektorowy z łapami psa pod nazwą <i>psy pasek</i> |
| R.5.7 | W katalogu <i>psy PESEL</i> znajduje się plik PNG z łapami psa pod nazwą <i>psy pasek</i> |