

*Arkusze zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu*

Układ graficzny © CKE 2016



Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **04**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**A.25-04-16.05**

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

## **EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**

**Rok 2016**

### **CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

#### **Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. KARTĘ OCENY przekaz zespołowi nadzorującemu.
4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 2 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie „zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki”, to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj prezentację multimedialną o nazwie „Turnieje rycerskie” oraz film prezentujący przebieg turnieju. Prezentacja powinna mieć charakter liniowy i składać się z 6 slajdów.

Wykorzystaj materiały zawarte w folderze *A.25\_04\_16.05* umieszczonym na pulpicie komputera.

Prezentację zapisz w utworzonym folderze *egzamin\_PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL), na pulpicie komputera.

### Wymagania dotyczące prezentacji multimedialnej

#### Opis poszczególnych slajdów:

- Slajd 1 – tytuł prezentacji: „Turnieje rycerskie” oraz obiekt clipart prezentujący rycerza;
- Slajd 2 – zawiera *tekst\_2* oraz *foto\_2*;
- Slajd 3 – zawiera *tekst\_3* oraz *foto\_3*;
- Slajd 4 – zawiera *tekst\_4* oraz *foto\_4*;
- Slajd 5 – schemat prezentujący rodzaje turniejów przygotowany samodzielnie na podstawie rysunku zamieszczonego w pliku o nazwie *tekst\_do\_prezentacji*;
- Slajd 6 – przygotowany film, prezentujący przebieg turnieju zawierający zdjęcia: *foto\_5*, *foto\_6*, *foto\_7*, *foto\_8*, *foto\_9*, *foto\_10*, *foto\_11*, *foto\_12*, *foto\_13*.

Na wszystkich slajdach zastosuj czcionkę Arial, tło w kolorze R 200, G 190, B 150, przejścia między slajdami oraz dowolne animacje do tekstu i schematu. W stopce każdego slajdu umieść swój numer PESEL.

Rozdzielczość wszystkich zdjęć do prezentacji i filmu powinna wynosić 72 ppi. Zdjęcia zamieść w podfolderze *foto\_prezentacja* utworzonym w folderze *egzamin\_PESEL*.

Prezentację multimedialną zapisz w formacie PPT lub PPTX.

### Wymagania dotyczące filmu

Do utworzenia filmu należy wykorzystać wszystkie zdjęcia: *foto\_5*, *foto\_6*, *foto\_7*, *foto\_8*, *foto\_9*, *foto\_10*, *foto\_11*, *foto\_12*, *foto\_13*.

Zdjęcia należy ułożyć rosnąco, zgodnie z numeracją. Czas trwania filmu nie może przekroczyć dwóch minut.

Projekt filmu zapisz w formacie programu, w którym został wykonany oraz w formacie WMV.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

#### Ocenie podlegać będą 3 rezultaty:

- prezentacja multimedialna „Turnieje rycerskie”,
- animacje i efekty zastosowane w prezentacji multimedialnej,
- film prezentujący przebieg turnieju.