

**Arkusz zawiera informacje prawnie
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2018

CKE **CENTRALNA
KOMISJA
EGZAMINACYJNA**

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **04**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A.25-04-18.06

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2018

CZEŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany dla firmy *CHEM TECH*. Wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25_materiały_4.7z* zabezpieczonym hasłem *A.25_pPZ-04*.

Logo zaprojektuj w programie do grafiki wektorowej, zapisz w formacie wektorowym pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL) oraz w formacie grafiki rastrowej pod nazwą *logo_rastrowe_PESEL*.

Na pulpicie komputera załóż folder o nazwie *PESEL*, utwórz w nim folder *GRAFIKI_PESEL*. W folderze *GRAFIKI_PESEL* po zmianie tonacji zapisz grafiki z folderu *A.25_materiały_4\GRAFIKA* w formacie *PNG*, w trybie koloru *RGB*.

Baner statyczny wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* w pliku *baner1_PESEL.png*.

Baner animowany wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz jako projekt w folderze *PESEL* w pliku *baner2_PESEL.psd* oraz w wersji do Internetu w pliku *baner2_PESEL.gif*.

Poszczególne etapy zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym. Po zapisaniu w folderze *PESEL* wszystkich wyników pracy, folder nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania i podpisz płytę swoim numerem PESEL.

Opis technologiczny – wymagania dotyczące logo

Logo opracowane zgodnie z zamieszczonym wzorem – *Grafika 1* powinno zawierać:

- elementy w kolorach zielonym: RGB (100, 200, 0), żółtym: RGB (240, 250, 100) i białym: (255, 255, 255).
- napis *CHEM TECH* wyedytowany fontem *Arial Bold* w kolorach elementów logo: zielonym, żółtym z białym obrysem oraz efektem cienia wewnętrznego.

Gotowe logo zapisz w trybie koloru *RGB* w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów,
- rastrowej w pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* z zachowaniem przezroczystości tła.



Grafika 1

Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 1



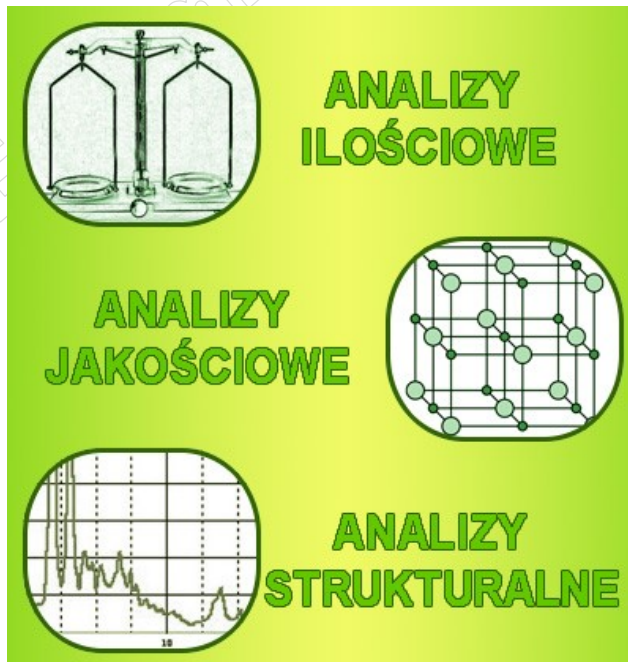
Grafika 2

Baner statyczny wykonany zgodnie z wzorem (Grafika 2) o wielkości 800x300 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych powinien zawierać:

- logo z pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* umieszczone z lewej strony baneru, nie wykraczające poza obszar o wielkości 320x300 pikseli,
- tło wypełnione grafiką z pliku *tlo.jpg* z folderu *A.25_materiały_4.7z* o zmniejszonym kryciu warstwy,
- napis ANALIZY CHEMICZNE o parametrach: font *Arial Bold 85 pkt.*, kolor: gradient lustrzany od koloru żółtego *RGB (240, 250, 100)* do zielonego *RGB (100, 200, 0)*, kolor obrysu ciemnozielony *RGB (60, 120, 0)*.

Gotowy baner zapisz w trybie koloru *RGB* w pliku *baner1_PESEL.png*.

Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 2



Grafika 3

Baner animowany wykonany zgodnie z wzorem (*Grafika 3*) o wielkości 400x420 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać następujące obiekty każdy usytuowany na osobnej warstwie:

- tło wypełnione gradientem lustrzanym od barwy *RGB (240, 250, 100)* do *RGB (100, 200, 0)*,
- trzy żółte zaokrąglone prostokąty ukryte pod grafikami, widoczne tylko podczas animacji o parametrach:
 - wielkość 150x130 pikseli,
 - kolor *RGB (240, 250, 100)*,
 - usytuowanie zgodnie ze wzorem w odległości 10 pikseli od brzegów baneru.
- grafiki w kształcie zaokrąglonych prostokątów o wielkość *150x130 pikseli* z folderu o nazwie *GRAFIKI_PESEL* umieszczone nad żółtymi prostokątami,
- obrys grafiki: wewnętrzny, kolor zielony *RGB (50, 120, 0)*, szerokość *3 piksele*,
- napisy o parametrach: *font Arial Bold, 30 pkt*, kolor napisu *RGB (100, 200, 0)*, kolor obrysu *RGB (50, 100, 0)*, szerokość *1 piksel*.

Opis technologiczny – wymagania dotyczące przebiegu animacji baneru 2

Animacja odtwarzana w pętli. W kolejnych klatkach animacji powinny pojawić się obiekty widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania.

Numer klatki	Czas wyświetlania klatki	Elementy graficzne pojawiające się w danej klatce animacji
1	1 sekunda	białe tło
2-6	0,1 sekundy	stopniowo, przez wzrost krycia, pojawia gradientowe tło
7	1 sekunda	gradientowe tło o 100% kryciu
8	1 sekunda	żółty, zaokrąglony prostokąt w lewym górnym rogu banneru
9	1 sekunda	grafika z pliku <i>waga.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
10	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>waga.png</i>
11	1 sekunda	napis ANALIZY ILOŚCIOWE
12	1 sekunda	żółty, zaokrąglony prostokąt a prawej strony na wysokości środka baneru
13	1 sekunda	grafika z pliku <i>siatka_krytalograficzna.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
14	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>siatka_krytalograficzna.png</i>
15	1 sekunda	napis ANALIZY JAKOŚCIOWE
16	1 sekunda	pojawia się żółty, zaokrąglony prostokąt w lewym dolnym rogu banneru
17	1 sekunda	grafika z pliku <i>wykres.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
18	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>wykres.png</i>
19	1 sekunda	napis ANALIZY STRUKTURALNE

Gotowy baner animowany zapisz w trybie koloru RGB, z trzykrotnym odtwarzaniem, w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku baner2_PESEL.psd,
- do internetu w pliku baner2_PESEL.gif.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenię podlegać będzie 5 rezultatów:

- logo,
- grafika z folderu *GRAFIKI_PESEL*,
- plik *baner1_PESEL.png*,
- plik *baner2_PESEL.psd*, *baner2_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

