

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**

Numer zadania: **03**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AU.28-03-21.06-SG

## **EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**

**Rok 2021**

**CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

**PODSTAWA PROGRAMOWA  
2017**

### **Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

**Powodzenia!**

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj 6 sekundowy animowany baner do wyświetlania na stronie internetowej.

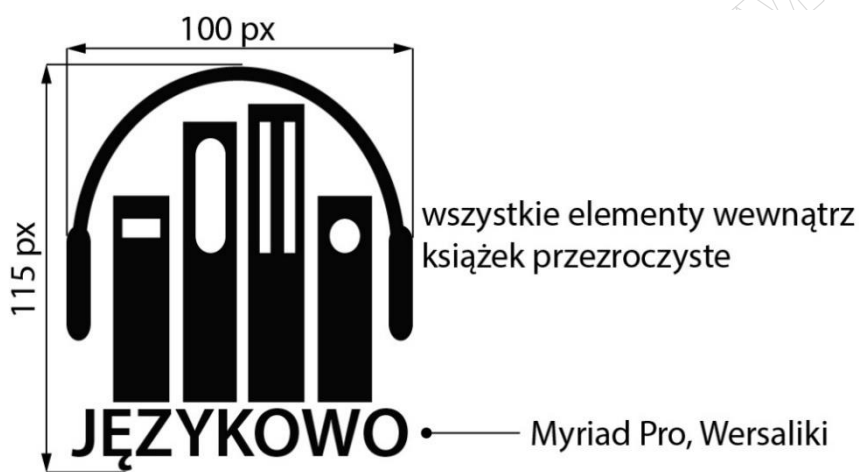
Elementy graficzne do projektu oraz baner wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym.

Bitmapy potrzebne do wykonania zadania są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *AU.28\_materiały\_3* zabezpieczonym hasłem **zhr\_3**

W folderze *turcja\_PESEL* (*PESEL* to Twój PESEL) na pulpicie komputera zamieść:

- wersję otwartą PSD z zachowanymi warstwami banera (pod nazwą *turcja\_baner*) oraz animowany baner jako plik GIF,
- przygotowane bitmapy *pamukkale.jpg*, *przyprawy.jpg*, *meczeta.jpg*, *flaga.jpg*,
- logo jako plik wektorowy i PNG pod nazwą *turcja\_logo*.

Szkic logo

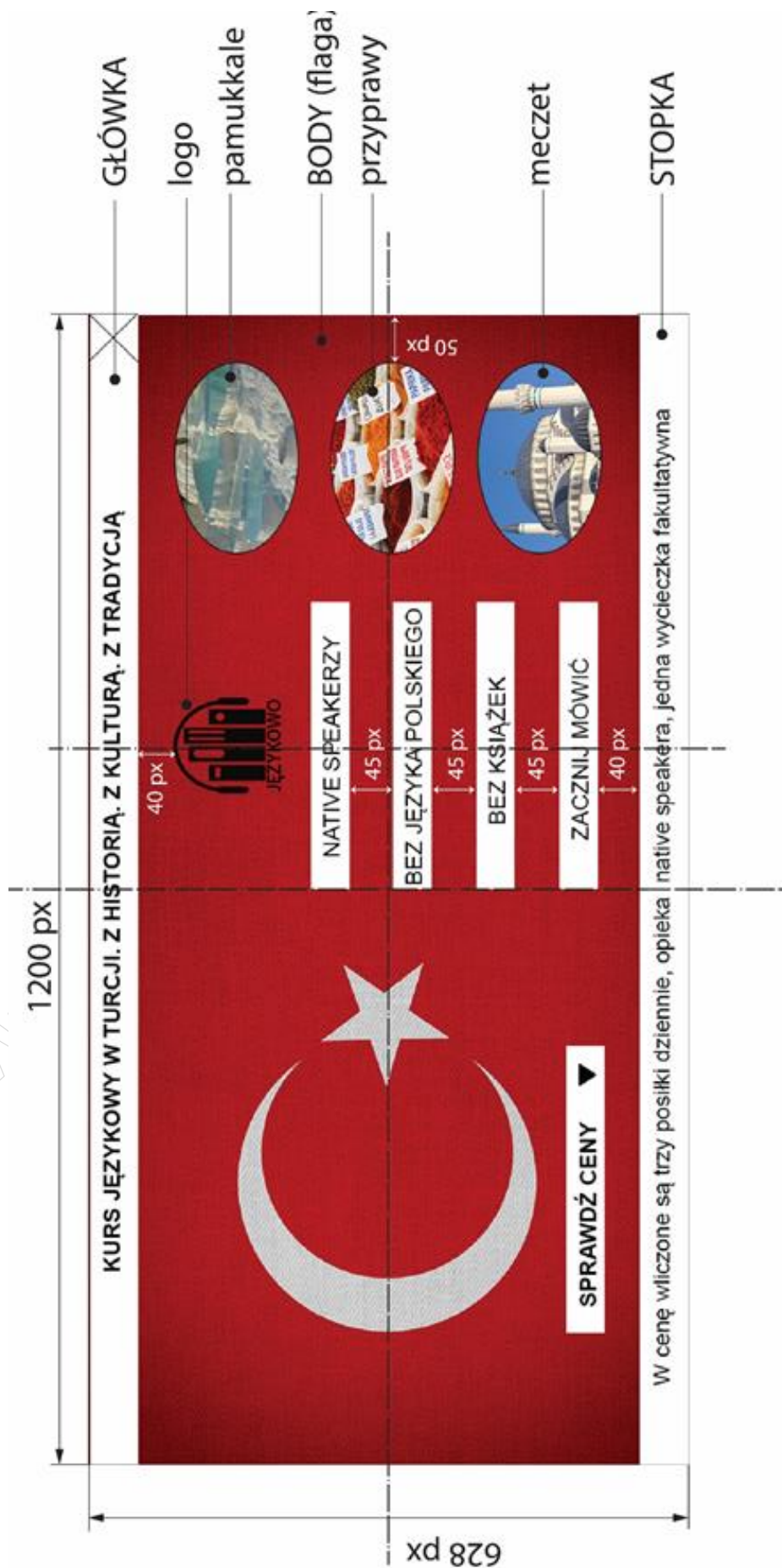


kolorystyka wszystkich elementów RGB (0, 0, 0)

brak obrysów

tło przezroczyste

Szkic banera



## Opis banera

### GŁÓWKA

- tło: RGB (255, 255, 255), prostokąt 1200 x 50 px.
- tekst: KURS JĘZYKOWY W TURCJI. Z HISTORIA. Z KULTURĄ. Z TRADYCJĄ o parametrach – Arial Bold, 24 punkty, kolor RGB (0, 0, 0), wersaliki. Wyśrodkowany w pionie i poziomie.
- znak graficzny zamknięcia banera umieszczony po prawej stronie, kolor RGB (0,0,0).

### BODY

- *flaga* – dostosowana do wielkości banera 1200 x 628 px, tryb koloru RGB, 72 ppi,
- *logo.png* – wielkość i położenie zgodne ze szkicem,
- bitmapy – *pamukakale, przyprawy i meczet* – wykadrowane i przycięte do kształtu elipsy o wymiarach 200 x 130 px. Tryb koloru RGB, 72 ppi. Położenie zgodne ze szkicem.
- cztery prostokąty umiejscowione poniżej logo o wymiarach 300 x 40 px w kolorze RGB (255, 255, 255). W prostokątach wyrównane w pionie i poziomie teksty: NATIVE SPEAKERZY, BEZ JĘZYKA POLSKIEGO, BEZ KSIĄŻEK, ZACZNIJ MÓWIĆ o parametrach: Arial Regular 24 punkty, RGB (0,0,0), wersaliki.
- prostokąt z tekstem: SPRAWDŹ: wymiary 300 x 40 px, kolor RGB (255, 255, 255). W prostokącie tekst: SPRAWDŹ o parametrach: Arial Bold 24 punkty, kolor RGB (0,0,0), wersaliki oraz trójkątny znak graficzny rozwinięcia w kolorze RGB (0,0,0).

### STOPKA

- wymiary: 1200 x 50 px, tło w kolorze RGB (255, 255, 255),
- tekst: W cenę wliczone są trzy posiłki dziennie, opieka native speakera, jedna wycieczka fakultatywna – Arial Regular 24 punkty, kolor RGB (0, 0, 0), wyśrodkowany w pionie i poziomie.

## Opis projektu i przebiegu animacji

Dokument programu Adobe Photoshop 1200 x 628 pikseli, tryb koloru RGB, rozdzielczość 72 ppi.

Czas trwania animacji 6 s ± 0,5.

Szybkość odtwarzania 30 kl./s.

Animacja odtwarzana w pętli.

Logo na banerze ma zachowaną przezroczystość tła.

### Przebieg animacji:

1. Bitmapy *flaga*, *pamukkale*, *przyprawy*, *meczeta*, *logo* oraz znak graficzny zamknięcia strony – widoczne są ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji;
2. Teksty w główce i stopce banera: 0 – 1 s pojawiają się od początku prawej strony banera do miejsca wyznaczonego na szkicu (widoczne z kryciem 100%, do końca animacji);
3. 1 – 2 s: Dwa prostokąty z tekstami: NATIVE SPEAKERZY oraz SPRAWDŹ ze znakiem graficznym rozwinięcia pojawiają się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt z tekstem: NATIVE SPEAKERZY oraz prostokąt z tekstem: SPRAWDŹ CENY widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji;
4. 2 – 3 s: Prostokąt i tekst: BEZ JĘZYKA POLSKIEGO pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt z tekstem widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji. Znak rozwinięcia zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100% do 0%;
5. 3 – 4 s: Prostokąt i tekst: BEZ KSIĄŻEK pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt z tekstem widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji. Znak rozwinięcia pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100%;
6. 4 – 5 s: Prostokąt i tekst: ZACZNIJ MÓWIĆ pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt z tekstem widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji. Znak rozwinięcia zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100% do 0%;
7. 5 – 6 s: Znak rozwinięcia pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100%.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

### Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:

- bitmapy i logo,
- projekt banera w pliku PSD,
- przebieg animacji banera,
- skatalogowane materiały cyfrowe.

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

