

Nazwa  
kwalifikacji:**Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie  
kwalifikacji:**A.25**

Numer zadania:

**03**

Kod arkusza:

**A.25-03-0\_klucz3**

Wersja arkusza:

**z3**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
<b>R.1</b>	<b>Rezultat 1: Projektowanie obiektów wektorowych w pliku PESEL_logo.pdf</b>
	<i>Rezultat sprawdzany w programie do grafiki wektorowej</i>
R.1.1	Logo zawiera wyłącznie obiekty wektorowe
R.1.2	Umieszczono piętnaście prostokątów o parametrach: szerokość 150 mm, wysokość 10 mm (nie dopuszcza się kwadratowych modułów w budowie prostokąta)
R.1.3	Prostokąty umieszczone są w styku (nie zachodzą na siebie)
R.1.4	Prostokąty wykonane są wyłącznie w kolorach czerwonym RGB (255, 0, 0), zielonym RGB (0, 255, 0) i niebieskim RGB (0, 0, 255)
R.1.5	Kolejność kolorów prostokątów jest zgodna ze wzorem logo
R.1.6	Litera F wykonana jest w kolorze RGB (0, 0, 0)
R.1.7	Przy tworzeniu litery F wykorzystano kwadratowe moduły o rozmiarze 10 x 10 mm
R.1.8	Usytuowanie i kształt litery F są zgodne z rysunkiem 2
R.1.9	Widoczna część tła w kolorze: RGB (255, 255, 255) ma rozmiar 150 x 50 mm
<b>R.2</b>	<b>Rezultat 2: Typografia logo w pliku PESEL_logo.pdf</b>
R.2.1	Napis FOTOSTUDIO PIKSEL wykonano krojem pisma Tahoma Bold
R.2.2	Wielkość napisu FOTOSTUDIO PIKSEL 50 pkt
R.2.3	Napis FOTOSTUDIO PIKSEL został wyjustowany
R.2.4	Napis FOTOSTUDIO PIKSEL został usytuowany zgodnie ze wzorem logo
R.2.5	Napis FOTOSTUDIO PIKSEL wykonano w kolorze RGB (0, 0, 0)
R.2.6	Wymiary logo: szerokość 150 mm, wysokość 200 mm
R.2.7	Plik zapisano w trybie barwnym RGB
R.2.8	Plik PESEL_logo.pdf zapisano w folderze o nazwie PESEL
<b>R.3</b>	<b>Rezultat 3: Materiały do wykonania animacji w pliku PESEL_logo.jpg</b>
R.3.1	Plik zapisano w trybie barwnym RGB
R.3.2	Plik zapisano w rozdzielczości 72 ppi
R.3.3	Wymiary logo: szerokość 225 pikseli, wysokość 300 pikseli
R.3.4	Logo rastrowe zapisano w formacie JPEG pod nazwą PESEL_logo
R.3.5	Plik PESEL_logo.jpg zapisano w folderze o nazwie PESEL_materiały_do_animacji
<b>R.4</b>	<b>Rezultat 4: Projekt billboardu w pliku billboard_PESEL.psd</b>
	<i>Projekt sprawdzany wyłącznie na podstawie pliku PSD</i>
R.4.1	Parametry pliku: szerokość 750 pikseli i wysokość 300 pikseli
R.4.2	Rozdzielczość pliku 72 ppi, tryb barwny RGB, format zapisu PSD, nazwa pliku billboard_PESEL
R.4.3	Tło w kolorze: RGB (0, 0, 0), prostokąty w dolnej i górnej części billboardu w kolorze RGB (96, 96, 85)
R.4.4	Logo z pliku PESEL_logo.jpg umieszczono w lewej części billboardu
R.4.5	Treść i usytuowanie napisów są zgodne ze wzorem billboardu (brak błędów redakcyjnych)
R.4.6	Parametry prostokątów: szerokość 525 pikseli, wysokość 75 pikseli
R.4.7	Umieszczono trzy prostokąty o rozmiarze: szerokość 150 pikseli, wysokość 120 pikseli

R.4.8	Kolorystyka umieszczonych prostokątów od lewej strony: RGB (255, 0, 0), RGB (0, 255, 0), RGB (0, 0, 255)
R.4.9	Wszystkie teksty wykonano krojem pisma Tahoma w kolorze RGB (255, 255, 255) o wielkości: <i>www.fotostudiopiksel.eu</i> - 36 pkt, <i>fotografia reportażowa, fotografia portretowa, fotografia techniczna</i> - 14 pkt, <i>ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin tel. 456 456 456</i> - 24 pkt
R.4.10	Do tekstów: <i>fotografia reportażowa, fotografia portretowa, fotografia techniczna</i> dodano cień o dowolnych parametrach
<b>R.5</b>	<b>Rezultat 5: Przebieg animacji w plikach <i>billboard_PESEL.psd</i> oraz <i>billboard_PESEL.gif</i></b>
<i>Przebieg animacji sprawdzamy w plikach PSD lub GIF</i>	
R.5.1	W pierwszej klatce animacji widać czarne tło billboardu oraz wykonane logo
R.5.2	W drugiej klatce animacji pojawia się prostokąt w kolorze RGB (255, 0,0) oraz napis: <i>fotografia reportażowa</i>
R.5.3	W trzeciej klatce animacji pojawia się prostokąt w kolorze RGB (0, 255, 0) oraz napis: <i>fotografia portretowa</i>
R.5.4	W czwartej klatce animacji pojawia się prostokąt w kolorze RGB (0, 0, 255) oraz napis: <i>fotografia techniczna</i>
R.5.5	W piątej klatce animacji w górnej części billboardu pojawia się prostokąt w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napis: <i>www.fotostudiopiksel.eu</i>
R.5.6	W szóstej klatce animacji w dolnej części billboardu pojawia się prostokąt w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napisy: <i>ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin tel. 456 456 456</i>
R.5.7	Animacja składa się z 6 klatek
R.5.8	Wszystkie elementy pojawiające się w klatkach od 1 - 6 pozostają widoczne do końca animacji
R.5.9	Animacja odtwarzana jest w pętli, czas trwania animacji to 6 sekund, czas wyświetlania każdej klatki wynosi 1 sekundę
R.5.10	Animację do internetu zapisano w formacie GIF w trybie koloru RGB