

Nazwa
kwalifikacji:

Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

Oznaczenie
kwalifikacji:

AUD.05

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

AUD.05-01-22.01-SG_zo

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Wektorowe piktogramy oraz rastrowe obrazy samochodów
	<i>Elementy znaków drogowych oceniane będą na podstawie pliku wektorowego zawierającego wyłącznie obiekty wektorowe.</i>
R.1.1	Obiekty <i>piktogram1_kolor</i> , <i>piktogram2_kolor</i> mają wymiary 100 x 88 px i zawierają elementy wektorowe o kształcie zgodnym ze szkicem
R.1.2	Obiekty <i>piktogram1_kolor</i> , <i>piktogram2_kolor</i> mają obrys o szerokości 3 px w kolorze RGB (204, 0, 0)
R.1.3	Obiekty <i>piktogram1_kolor</i> , <i>piktogram2_kolor</i> mają kolor wypełnienia: RGB (255, 205 ,0)
R.1.4	Znak skrzyżowania na obiekcie <i>piktogram2_kolor</i> jest wypełniony kolorem RGB (0,0,0)
R.1.5	Bitmapy <i>auto_baner1</i> oraz <i>auto_baner2</i> mają wymiary 450 x 300 px
R.1.6	Bitmapy <i>auto_baner1</i> oraz <i>auto_baner2</i> mają tryb kolorów RGB i rozdzielczość 72 ppi
R.1.7	W bitmapach na warstwie z samochodem zachowana jest przezroczystość tła
R.1.8	Odcienie kolorów aut są zgodne ze wzorem banera, zachowano widoczność szczegółów
R.1.9	Kolory aut w plikach <i>auto_baner1.psd</i> i <i>auto_baner2.psd</i> zmieniono za pomocą warstwy dopasowania Barwa/Nasycenie
R.1.10	Ustawienia warstw dopasowania Barwa/Nasycenie w plikach z samochodami mają wartości: - Barwa 30, Nasycenie 34, Jasność 0, - Barwa 202, Nasycenie 67, Jasność +20
R.2	Rezultat 2: Projekt banera
	<i>Ocena na podstawie pliku PSD</i> <i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ±1 px</i>
R.2.1	Wymiary banera wynoszą 800 x 530 pikseli
R.2.2	Tryb koloru RGB, rozdzielczość banera 72 ppi, format zapisu PSD, zachowane warstwy
R.2.3	Tło w postaci gradientu liniowego 800 x 465 px o barwach na górze RGB (204, 255, 255) na dole RGB (0, 153, 255)
R.2.4	Tekst <i>E-TESTYNAPRAWOJAZDY.PL</i> złożony fontem Ebrima Bold 27 pkt, światło między znakami 10, RGB (0, 153, 255), linia bazowa tekstu 20 px od dolnej krawędzi banera umiejscowiony zgodnie ze szkicem
R.2.5	Do dolnej krawędzi banera przylega pasek o wymiarach 800 x 55 px w kolorze RGB (204, 153, 0)
R.2.6	Tekst <i>SZKOŁA NAUKI JAZDY LUCYNA</i> złożony fontem Ebrima Bold 48 pkt, RGB (204, 153, 0), światło między znakami 10, style warstwy: Blask zewnętrzny, Faza i płaskorzeźba. Test położony w górnej części banera w odległości 40 px powyżej piktogramów
R.2.7	Cztery wiersze tekstu od "Jazdy doszkalające..." do "...terminy spotkań" umiejscowione zgodnie ze szkicem, złożone fontem Ebrima Regular 24 pkt, RGB (0, 0, 51) wyśrodkowane i wyrównane do środka strony, światło między znakami 10, odległość pomiędzy liniami bazowymi tekstu 50 px
R.2.8	Dwa wektorowe piktogramy znaków drogowych umieszczone w położeniu zgodnym ze szkicem banera mają zachowane proporcje
R.2.9	Samochody umieszczone na projekcie banera zgodnie ze szkicem
R.2.10	Pasek o wymiarach 800 x 10 px i składowych koloru RGB (0, 0, 51) umiejscowiony zgodnie ze szkicem (dolna krawędź paska znajduje się w odległości 55 px od dolnej krawędzi banera)
R.3	Rezultat 3: Animacja banera
	<i>R.3.2 ocena wyłącznie na podstawie pliku GIF, a pozostałe kryteria na podstawie pliku PSD lub GIF</i>
R.3.1	Czas trwania animacji: 6 s (± 0,1s). Częstotliwość odtwarzania: 30 kl./s
R.3.2	Animacja odtwarzana jednokrotnie
R.3.3	0 - 1 s widoczne w docelowym położeniu wyłącznie: - tło gradientowe, - czarny i żółty pasek, - teksty: <i>Jazdy doszkalające, Kursy na prawo jazdy, Dojazd do kursanta gratis, Dogodne terminy spotkań</i>
R.3.4	1 - 2 s pojawia się tekst <i>SZKOŁA NAUKI JAZDY LUCYNA</i>

R.3.5	1 - 3 s pojawiają się wektorowe znaki drogowe w miejscu położenia określonym na szkicu wydawniczym z kryciem narastającym do 100 %
R.3.6	2 - 4 s od lewej strony "wjeżdża" samochód, który przemieszcza się płynnie w kierunku prawej strony banera i zatrzymuje się w pozycji docelowej
R.3.7	3 - 5 s od prawej strony "wjeżdża" samochód, który przemieszcza się płynnie w kierunku lewej strony banera i zatrzymuje się w pozycji docelowej
R.3.8	3 - 6 s pojawia się niebieski napis <i>E-TESTYNAPRAWOJAZDY.PL</i> ze 100 % kryciem, który płynnie zanika w czern, a następnie powraca do koloru wyjściowego
R.3.9	Wszystkie pojawiające się elementy animacji pozostają widoczne do końca jej trwania
R.3.10	Teksty umieszczone na banerze nie posiadają błędów redakcyjnych, znaki drogowe oraz samochody umieszczone zostały na banerze z zachowaniem przezroczystości tła.
R.4	Rezultat 4: Zmapowana grafika na stronie www
	<i>Ocena na podstawie pliku PESEL_baner.html</i>
R.4.1	Na banerze wydzielony jest element interaktywny stworzony w obszarze z tekstem <i>E-TESTYNAPRAWOJAZDY.PL</i>
R.4.2	Element interaktywny przenosi użytkownika na stronę internetową http://www.e-testynaprawojazdy.pl
R.4.3	Strona internetowa https://e-testynaprawojazdy.pl/ otwiera się z obiektu interaktywnego w nowym oknie lub w nowej zakładce otwartej przeglądarki
R.4.4	Strona www ze zmapowaną grafiką zapisana jest w pliku <i>baner_PESEL.html</i>
R.4.5	Plasterki banera wydzielone na etapie mapowania grafiki umieszczone są w domyślnym folderze (images) powstałym podczas zapisu strony <i>baner_PESEL.html</i>
R.4.6	Na stronę www wczytują się wszystkie plasterki banera we właściwym położeniu, a grafika wyświetlana na stronie www jest tożsama z wykonanym projektem banera z pliku PSD
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane i zarchiwizowane pliki
R.5.1	Wszystkie efekty zdającego zapisane zostały w folderze głównym o nazwie <i>Szkoła_Lucyna_PESEL</i>
R.5.2	Folder główny zawiera podfolder <i>PIKTOGRAMY_PESEL</i> (z zapisanymi w nim piktogramami znaków drogowych w plikach o nazwach <i>piktogram1_kolor</i> , <i>piktogram2_kolor</i>)
R.5.3	Folder główny zawiera podfolder <i>OBRAZY_PESEL</i> (z zapisanymi w nim bitmapami w plikach <i>auto_baner1.psd</i> , <i>auto_baner2.psd</i>)
R.5.4	W folderze głównym znajdują się pliki <i>baner_PESEL.psd</i> oraz <i>baner_PESEL.gif</i>
R.5.5	W folderze głównym zapisane jest archiwum <i>Lucyna_Archiwum</i> zawierające stronę internetową i folder <i>images</i>
R.5.6	Archiwum jest zabezpieczone hasłem <i>lucyna</i>