

Nazwa
kwalifikacji:
Oznaczenie
kwalifikacji:

Realizacja projektów multimedialnych

AU.28

Numer zadania: 01

Kod arkusza: AU.28-01-20.06-SG

| Lp. | Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny |
|------------|--|
| R.1 | Rezultat 1: Pliki z folderu <i>tekstury_PESEL</i> (<i>tekstura01.pdf, tekstura02.pdf</i>) |
| R.1.1 | Wymiary każdej tekstury wynoszą 150 x 150 mm |
| R.1.2 | Oba pliki zapisano w trybie koloru CMYK |
| R.1.3 | Oba pliki posiadają tło w kolorze CMYK (0, 0, 0, 50) (tolerancja składowych chromatycznych do 2 jednostek) |
| R.1.4 | Obraz <i>tekstura01</i> posiada min. 3 koła i 3 okręgi w dowolnym układzie i wielkości |
| R.1.5 | Obraz <i>tekstura01</i> posiada obiekty w kolorach CMYK (0, 0, 100, 0), CMYK (0, 100, 100, 0), CMYK (100, 0, 0, 0) (tolerancja składowych chromatycznych do 2 jednostek) |
| R.1.6 | Obraz <i>tekstura02</i> posiada min. 6 gwiazd siedmioramiennych: 3 wypełnione i 3 bez wypełnienia w dowolnym układzie i wielkości |
| R.1.7 | Obraz <i>tekstura02</i> posiada obiekty w kolorach CMYK (0, 0, 100, 0), CMYK (0, 0, 0, 0), CMYK (0, 100, 0, 0) (tolerancja składowych chromatycznych do 2 jednostek) |
| R.1.8 | W obu plikach występują tylko obiekty wektorowe, które można edytować |
| R.1.9 | Pliki: <i>tekstura01.pdf, tekstura02.pdf</i> zapisano w folderze <i>tekstury_PESEL</i> |
| R.2 | Rezultat 2: Pliki z folderu <i>obrazy_PESEL</i> (<i>mysz01.png, mysz02.png, mysz03.png, mysz04.png</i>) |
| R.2.1 | Obrazy w plikach o nazwach <i>mysz01, mysz02, mysz03, mysz04</i> mają wielkość 800 x 533 pikseli, a przedmiot na obrazie usytuowano z zachowaniem zasad kompozycji centralnej |
| R.2.2 | Wszystkie pliki zapisano w trybie koloru RGB w rozdzielczości 72 ppi |
| R.2.3 | Wszystkie pliki zostały zapisane w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła |
| R.2.4 | W pliku <i>mysz01.png</i> na myszy komputerowej umieszczono obraz <i>tekstura01</i> zgodnie ze wzorem zamieszczonym w treści zadania |
| R.2.5 | W pliku <i>mysz02.png</i> na myszy komputerowej umieszczono obraz <i>tekstura02</i> zgodnie ze wzorem zamieszczonym w treści zadania |
| R.2.6 | W pliku <i>mysz03.png</i> na myszy komputerowej umieszczono obraz <i>drewno</i> zgodnie ze wzorem zamieszczonym w treści zadania w kolorystyce ciemnego brązu |
| R.2.7 | W pliku <i>mysz04.png</i> na myszy komputerowej umieszczono obraz <i>kamien</i> zgodnie ze wzorem zamieszczonym w treści zadania w kolorystyce niebieskiej |
| R.2.8 | Wizualizacja tekstur na myszkach jest prawidłowa (płynny przebieg linii konturowej odpowiadający kształtowi myszy - z widoczną rolką i linią podziału klawiszy) |
| R.2.9 | Wszystkie obrazy zapisano w folderze <i>obrazy_PESEL</i> |
| R.3 | Rezultat 3: Baner z pliku <i>baner_PESEL.psd</i> |
| R.3.1 | Zachowano rozmiar baneru: 1020 x 200 pikseli |
| R.3.2 | Baner zapisano w trybie koloru RGB w rozdzielczości 72 ppi |
| R.3.3 | Tło baneru wykonano w kolorze #FFFFFF |
| R.3.4 | W lewej części baneru umieszczono obraz <i>baner_element01</i> |
| R.3.5 | Napis HYDROGRAFIKA wykonano krojem pisma Century Gothic pogrubiony o wielkości 100 pkt, brak błędów redakcyjnych |
| R.3.6 | Do napisu HYDROGRAFIKA wyedytowanym w kolorze #146494 dodano odbicie lustrzane |
| R.3.7 | Do napisu dodano dwa style warstwy: blask zewnętrzny oraz faseta/faza i płaskorzeźba o dowolnych parametrach |
| R.3.8 | Projekt zapisano w pliku <i>baner_PESEL.psd</i> z zachowaniem warstw w folderze <i>PESEL</i> |
| R.4 | Rezultat 4: Layout z pliku <i>layout_PESEL.psd</i> |
| R.4.1 | Zachowano rozmiar layoutu: 1020 x 600 pikseli |
| R.4.2 | Layout zapisano w trybie koloru RGB w rozdzielczości 72 ppi |
| R.4.3 | Tło layoutu wykonano w kolorze #FFFFFF |
| R.4.4 | Do górnej krawędzi layoutu przylega prostokąt o wymiarach 1020 x 55 pikseli w kolorze #146494 |
| R.4.5 | Na płaszczyźnie niebieskiego prostokąta umieszczone zostały w kolejności od lewej strony napisy: <i>o nas, oferta, galeria, cennik, kontakt</i> , napisy nie posiadają błędów redakcyjnych |
| R.4.6 | Parametry napisów: Century Gothic pogrubiony, wielkość 12 pkt, kolor #FFFFFF |
| R.4.7 | Pod prostokątem z menu został umieszczony, zgodnie ze wzorem layoutu, baner z pliku <i>baner_PESEL.psd</i> |
| R.4.8 | W dolnej części layoutu umieszczono obrazy myszek komputerowych, z zachowaniem proporcji i w kolejności zgodnej ze wzorem |
| R.4.9 | Z lewej i prawej strony obrazów czterech komputerowych myszek umieszczone zostały dwie strzałki w kolorze #146494, zgodnie ze wzorem layoutu |
| R.4.10 | Projekt zapisano w pliku <i>layout_PESEL.psd</i> z zachowaniem warstw w folderze <i>PESEL</i> |