

Nazwa
kwalifikacji:

Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych

Oznaczenie
kwalifikacji:

A.25

Numer zadania:

02

Kod arkusza:

A.25-02-17.01

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Obraz zakreslacza z pliku <i>korekta_zakreslacza.psd</i>
R.1.1	Korekcję ekspozycji przeprowadzono za pomocą warstwy dopasowania <i>Poziomy</i> .
R.1.2	Korekcja ekspozycji została przeprowadzona prawidłowo (suwaki cieni i światel we właściwościach warstwy dopasowania są sprowadzone do początków histogramu).
R.1.3	Zwiększenie nasycenia obrazu uzyskano za pomocą warstwy dopasowania <i>Barwa/Nasycenie</i> .
R.1.4	Suwak nasycenia w oknie właściwości warstwy dopasowania ustawiony jest na wartość większą od zera.
R.1.5	Zakreslacz z odseparowanym tłem zapisany jest na osobnej warstwie.
R.1.6	Efekt separacji jest bez widocznych ubytków na krawędziach przedmiotu (ocena przy powiększeniu obrazu na 100%).
R.1.7	Plik zapisano w trybie koloru RGB.
R.1.8	Obraz zakreslacza zapisano pod nazwą <i>korekta_zakreslacza</i> .
R.1.9	Obraz zakreslacza zapisano w folderze o nazwie PESEL.
R.1.10	Plik zapisano w formacie PSD z zachowaniem warstw.
R.2	Rezultat 2: Tło do prezentacji z pliku <i>grafika.psd</i>
R.2.1	Obraz tła ma wielkość 1024x768 pikseli i rozdzielczość 72 ppi
R.2.2	Obraz tła zapisano w formacie PSD z zachowaniem warstw.
R.2.3	Plik zapisano w trybie koloru RGB pod nazwą <i>grafika</i> .
R.2.4	Tło: gradient liniowy rozpięty w poziomie o barwach (225, 235, 235) i (255, 255, 255).
R.2.5	Grafika usytuowana z prawej strony tła ma maksymalną szerokość 180 pikseli.
R.2.6	Przeprowadzono zmianę kolorów zakreslaczy.
R.2.7	Zmiana kolorów została przeprowadzona z zachowaniem szczegółów i światłocienia na zakreslaczach.
R.2.8	Zakreslacze ustawione są w styku, zgodnie ze wzorem od góry obrazu w kolorach: niebieski, niebieskozielony, zielony, żółty, pomarańczowy, czerwony, fioletowy.
R.2.9	Krycie warstw z zakreslaczami wynosi 75%.
R.3	Rezultat 3: Animacja z pliku <i>zmiana_koloru.gif</i>
R.3.1	Animacja jest zapisana w formacie GIF.
R.3.2	Obraz animacji ma wielkość 115x460 pikseli.
R.3.3	Obraz animacji ma rozdzielczość 72 ppi.
R.3.4	Animację zapisano w trybie koloru RGB.
R.3.5	Animację zapisano pod nazwą <i>zmiana_koloru</i> .
R.3.6	Animacja przedstawia płynną zmianą koloru zakreslacza.
R.3.7	Animacja przedstawia zmianę koloru zakreslacza (min. 3 kolory w kolejności zgodnej ze wzorem tła).
R.3.8	Tło animacji jest przezroczyste.
R.3.9	Animacja jest zapętłona.
R.4	Rezultat 4: Prezentacja multimedialna z pliku <i>Biurumex.pptx</i>
	<i>Uwaga: Kryteria R.4.7 i R.4.8 należy uważać za spełnione jeżeli slajdy zawierają informację tekstową bez polskich czcionek (Franklin Gothic nie zawiera polskich czcionek)</i>
R.4.1	Prezentacja liniowa składa się z 6 slajdów z osadzoną grafiką w tle.
R.4.2	Prezentację zapisano pod nazwą <i>Biurumex</i> w formacie <i>pptx</i> .
R.4.3	Teksty na slajdach nr 2÷6 są wyśrodkowane i wyedytowane czcionką <i>Franklin Gothic</i> .
R.4.4	Slajd 1 zawiera tytuł z efektem <i>WordArt</i> (wypełnienie gradientowe - niebieskie, efekt odbicia).
R.4.5	Tytuły slajdów nr 2÷6 są wyedytowane wielkimi literami, czcionką o wielkości 44 pkt. i barwie (0, 176, 240).
R.4.6	Teksty na slajdach nr 2÷6 są wyedytowane czcionką o wielkości 24+ pkt. i barwie (60, 60, 60).
R.4.7	Kolejność slajdów jest zgodna z opisem technologicznym.
R.4.8	Treść tekstu jest zgodna ze źródłem, bez błędów redakcyjnych.
R.4.9	Rozplanowanie obiektów tekstowych i graficznych na poszczególnych slajdach jest zgodne z zasadami kompozycji.
R.4.10	Tylko slajdy 2÷6 zawierają informacje teleadresowe z użyciem narzędzia stopka.
R.5	Rezultat 5: Animacje i przejścia slajdów stosowane w prezentacji
R.5.1	Do przejść pomiędzy wszystkimi slajdami zastosowano efekt <i>Zanikanie</i> .
R.5.2	Czas trwania efektu przejścia slajdów wynosi 0,1 sekundy.
R.5.3	Zmiana slajdów następuje automatycznie po 4 sekundach.
R.5.4	Do tytułów slajdów 2÷6 zastosowano animację <i>Przylot</i> .
R.5.5	Do tekstów na slajdach 2÷6 zastosowano animację <i>Zanikanie</i> .
R.5.6	Na 3 slajdzie osadzona jest animacja z pliku <i>zmiana_koloru.gif</i> .
R.5.7	Podczas wyświetlania 3-go slajdu automatycznie odtwarzana jest animacja z pliku <i>zmiana_koloru.gif</i> .