

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie przekazu reklamowego**  
Symbol kwalifikacji: **PGF.07**  
Numer zadania: **02**  
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

PGF.07-02-24.06-SG

## EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2024

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA**  
**2019**

### Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

**Powodzenia!**

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Na podstawie informacji zawartych w arkuszu egzaminacyjnym oraz plików umieszczonych w folderze **AUTO.7z** na pulpicie komputera przygotuj dla Auto-Myjni „Czyscioch” projekty:

- grafiki,
- animowanego toplayera na stronę www,
- wizualizacji reklamy zewnętrznej.

Hasło do folderu *AUTO* to: *Myjnia*

Zadanie wykonaj na przygotowanym stanowisku egzaminacyjnym, wyposażonym w komputer z niezbędnym oprogramowaniem.

Rezultaty zapisz w folderze opisanym swoim numerem PESEL utworzonym na pulpicie komputera w plikach o nazwach:

- *grafika*,
- *obraz\_1*,
- *obraz\_2*,
- *toplayer*,
- *wizualizacja*.

Folder o nazwie PESEL (zawierający pliki z wszystkimi rezultatami), nagraj na płytę CD/DVD. Po nagraniu płyty zgłoś chęć sprawdzenia nagranej przez siebie płyty na dedykowanym do tego stanowisku. Po uzyskaniu zgody przewodniczącego Zespołu Nadzorującego podejdź do stanowiska i sprawdź jakość nagrania poprzez otwarcie każdego pliku nagranych na płytę. W przypadku negatywnego wyniku pierwszej próby sprawdzenia masz możliwość ponownego nagrania płyty CD/DVD i sprawdzenia jakości nagrania. Sprawdzoną płytę opisz swoim numerem PESEL i pozostaw wraz z arkuszem egzaminacyjnym na swoim stanowisku.

### Dane adresowe zleceniodawcy

Auto-Myjnia „Czyscioch”

ul. Asfaltowa 2/2b

99-999 Kraków

Tel: 600-600-600

[www.czyscioch.org.pl](http://www.czyscioch.org.pl)

e-mail: [czyscioch@wp.pl](mailto:czyscioch@wp.pl)

### Wytyczne do wykonania projektu grafiki

Wykonany projekt grafiki zapisz w formacie PNG w plikach o nazwie *grafika* w folderze nazwanym Twoim numerem PESEL.

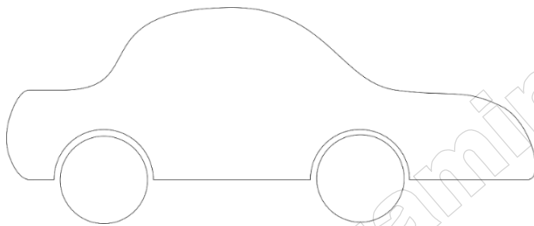
Projekt wykonaj w programie do tworzenia grafiki komputerowej w rozdzielczości 300 dpi, trybie koloru RGB lub CMYK:

- rozmiar dokumentu: 210 × 148 mm,
- tło przezroczyste.

Grafikę zaprojektuj wykorzystując szablon samochodu z pliku o nazwie *auto.pdf* (*Rysunek 1*) umieszczonego na pulpicie komputera w folderze **AUTO.7z**;

Szkic całego szablonu samochodu wypełnij wewnątrz konturów odpowiednią typografią:

- użyj minimum 5 różnych słów związanych z samochodem lub myjnią;
- zastosuj krój pisma Arial w jego trzech odmianach: regular (normal), bold (pogrubiony), kursywa (pochylony) z wykorzystaniem co najmniej 3 wielkości kroju pisma;
- w centralnej części projektu umieść wykonany szeryfowym krojem pisma napis „Czyscioch”, którego rozmiar ma być największy spośród wszystkich tekstów;
- wszystkie napisy wykonaj w kolorystyce RGB (0, 0, 0) lub CMYK (0, 0, 0, 100);
- wszystkie wyrazy muszą zawierać polskie znaki diakrytyczne, nie mogą na siebie nachodzić i stykać się z konturami szablonu;
- w projekcie pozostaw jak najmniej pustej przestrzeni;



Rysunek 1. Szablon samochodu



Rysunek 2. Przykładowy projekt grafiki

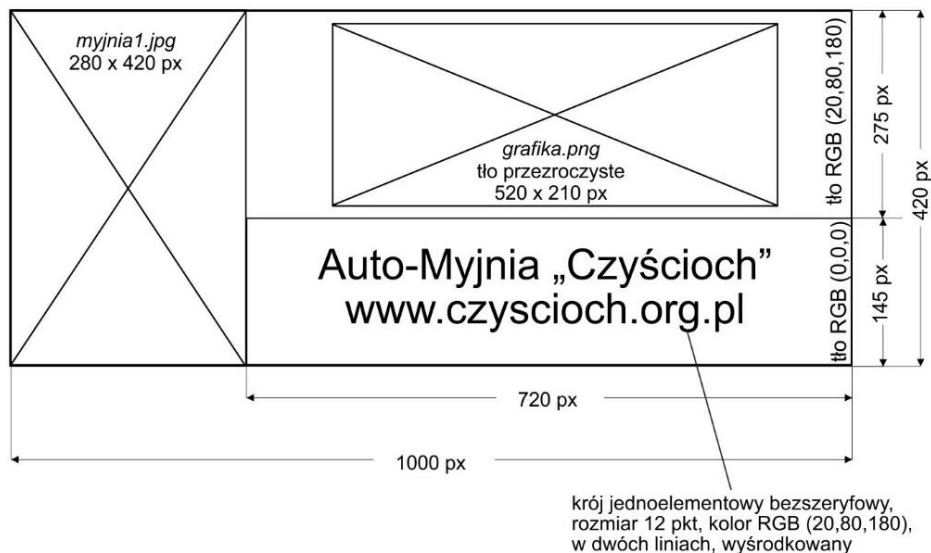
Uwaga: Wykonując grafikę należy wykonać własny projekt – nie można odwzorowywać grafiki przedstawionej jako przykład.

### Wytyczne do wykonania obrazów do toplayera

Wykorzystaj pliki umieszczone w folderze **AUTO.7z**, wykonaną grafikę (plik *grafika.png*) oraz informacje zawarte na *Rysunkach 3 i 4* (*Makieta rozmieszczenia elementów – obraz statyczny 1*, *Makieta rozmieszczenia elementów – obraz statyczny 2*).

Pliki z obrazami statycznymi zapisz w formacie JPG pod nazwami odpowiednio *obraz\_1*, *obraz\_2* w folderze nazwanym Twoim numerem PESEL.

W programie do tworzenia grafiki rastrowej wykonaj dwa obrazy statyczne (rozdzielczość 300 ppi, tryb koloru RGB).



Rysunek 3. Makieta rozmieszczenia elementów – obraz statyczny 1



Rysunek 4. Makieta rozmieszczenia elementów – obraz statyczny 2

### Wytczne do wykonania toplayera

Do wykonania projektu wykorzystaj wykonane wcześniej pliki: *obraz\_1.jpg*, *obraz\_2.jpg*.

Wykonany projekt toplayera zapisz w formacie GIF umożliwiającym odtworzenie animacji w pliku o nazwie *toplayer* w folderze nazwanym Twoim numerem PESEL:

- rozmiar toplayera 1000 × 420 pikseli,
- rozdzielczość 72 ppi,
- tryb barwny RGB,
- na klatce pierwszej umieść bez zniekształceń *obraz\_1.jpg*,
- na klatce drugiej umieść bez zniekształceń *obraz\_2.jpg*,
- czas wyświetlania pojedynczego obrazu statycznego ma wynosić 5 sekund.

### Wytyczne do wykonania wizualizacji reklamy zewnętrznej

Do przygotowania wizualizacji wykorzystaj plik *billboard.jpg* umieszczony na pulpicie w folderze **AUTO.7z**. Wizualizację zapisz w formacie JPG pod nazwą *wizualizacja* w folderze nazwanym Twoim numerem PESEL. Projekt wykonaj w programie do grafiki rastrowej:

- rozdzielczość 300 ppi,
- tryb koloru RGB,
- obraz z pliku *billboard.jpg* wykadruj do rozmiaru 2150 × 2900 pikseli,
- w lewym polu słupa reklamowego umieść odpowiednio dopasowaną grafikę z pliku *obraz\_1*,
- w prawym polu słupa reklamowego umieść odpowiednio dopasowaną grafikę z pliku *obraz\_2*.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:**

- grafika – plik *grafika.png*,
- statyczny obraz do toplayera – plik *obraz\_1.jpg*,
- statyczny obraz do toplayera – plik *obraz\_2.jpg*,
- animowany toplayer – plik *toplayer.gif*,
- wizualizacja reklamy zewnętrznej – plik *wizualizacja.jpg*.

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

