

Nazwa
kwalifikacji:**Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie
kwalifikacji:**A.25**

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

A.25-01-22.06-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Pliki z folderu <i>fotografie</i>
R.1.1	4 fotografie zostały zapisane w formacie JPEG
R.1.2	4 fotografie zostały zapisane w trybie barwnym RGB
R.1.3	4 fotografie zostały zapisane w rozdzielczości 72 dpi
R.1.4	Wszystkie obrazy zostały zapisane w folderze <i>fotografie</i>
R.2	Rezultat 2: Pliki z folderu <i>panoramy</i>
R.2.1	Folder zawiera 6 plików z panoramami
R.2.2	Wszystkie panoramy zapisano trybie barwnym RGB
R.2.3	Wszystkie panoramy zapisano w rozdzielczości 72 dpi
R.2.4	Wysokość każdego pliku z panoramą ma 120 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.2.5	Szerokość każdego pliku z panoramą ma 300 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.2.6	Wszystkie panoramy zapisano w plikach JPEG
R.2.7	Plikom nadano nazwy: <i>Panorama1, Panorama2, Panorama3, Panorama4, Panorama5, Panorama6</i>
R.2.8	Folder z panoramami umieszczono w folderze <i>PESEL</i>
R.3	Rezultat 3: Projekt banera w pliku <i>PESEL_baner.psd</i>
R.3.1	Wysokość banera: 120 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.3.2	Szerokość banera: 940 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.3.3	Plik zapisano w rozdzielczości 72 dpi
R.3.4	Plik zapisano w trybie barwnym RGB
R.3.5	Wszystkie teksty napisano krojem pisma Verdana Bold lub Verdana pogrubiona
R.3.6	Wszystkie teksty wykonano w kolorystyce RGB (111, 133, 100)
R.3.7	Do wszystkich tekstów dodano styl warstwy fasety/faza i płaskorzeźba o dowolnych ustawieniach
R.3.8	Napis <i>SUDETY</i> wykonano krojem pisma o wielkości 100 pkt
R.3.9	Tło baneru w kolorze RGB (255, 255, 255)
R.3.10	Krycie warstwy z fotografią zmniejszono do 70%
R.4	Rezultat 4: Layout www - projektowanie obiektów rastrowych i wektorowych w pliku <i>PESEL_layout.psd</i>
R.4.1	W górnej części layoutu umieszczono zaprojektowany baner
R.4.2	Poniżej banera umieszczono 6 prostokątów o parametrach: szerokość 140 pikseli, wysokość 60 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.4.3	Poniżej banera umieszczono 6 prostokątów w kolorystyce RGB (200, 250, 250)
R.4.4	Odległości pomiędzy 6 błękitnymi prostokątami: 20 pikseli (tolerancja do 3 pikseli)
R.4.5	W środkowej części layoutu umieszczono 6 panoram po 3 w każdym rzędzie
R.4.6	Wymiary 6 panoram w środkowej części layoutu: szerokość 300 pikseli, wysokość 120 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.4.7	Do 6 panoram umieszczonych w środkowej części layoutu dodano styl warstwy: fasety/faza i płaskorzeźba o dowolnych parametrach
R.4.8	W dolnej części layoutu umieszczono prostokąt o parametrach: szerokość 940 pikseli, wysokość 120 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.4.9	W dolnej części layoutu umieszczono prostokąt w kolorystyce RGB (200, 250, 250)
R.4.10	Tło wykonano w kolorystyce RGB (111, 133, 100)
R.5	Rezultat 5: Layout www - projektowanie typografii w pliku <i>PESEL_layout.psd</i>
R.5.1	Parametry napisów <i>położenie geograficzne, podział Sudetów, legendy, atrakcje, noclegi, galeria</i> : 16 pkt, kolor RGB (113, 133, 100)

R.5.2	Parametry napisów <i>labirynty skalne i jaskinie, turystyka piesza, trasy trekkingowe, narciarstwo i snowboard, Karkonosze, Góry Sowie, Góry Stołowe</i> : 24 pkt, kolor RGB (255, 255, 55)
R.5.3	Do napisów <i>labirynty skalne i jaskinie, turystyka piesza, trasy trekkingowe, narciarstwo i snowboard, Karkonosze, Góry Sowie, Góry Stołowe</i> dodano styl warstwy: faseta/faza i płaskorzeźba o dowolnych parametrach
R.5.4	Zachowano kolejność napisów od lewej strony: <i>położenie geograficzne, podział Sudetów, legendy, atrakcje, noclegi, galeria</i>
R.5.5	Zachowano rozmieszczenie napisów w kolejności od lewej strony górnego rzędu: <i>labirynty skalne i jaskinie, turystyka piesza, trasy trekkingowe, narciarstwo i snowboard, Karkonosze, Góry Sowie, Góry Stołowe</i>
R.5.6	Wszystkie teksty napisano krojem pisma Verdana Bold lub Verdana pogrubiona (nie sprawdzamy numeru PESEL)
R.5.7	Wysokość layoutu 600 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.5.8	Szerokość layoutu 1020 pikseli (tolerancja do 5 pikseli)
R.5.9	Plik zapisano w rozdzielczości 72 dpi
R.5.10	Plik zapisano w trybie barwnym RGB